Ficha Técnica

JUEGO DIDÁCTICO CARTON (OSO ATRAPA GUSANOS MAGNETICO) 16.7 X 16.7 CM DURBAN



Código: **01002250**

Marca: **DURBAN**

Familia: **Juegos Didácticos**

Grupo: **Puzzles**





Para ver más imágenes del producto y su ficha técnica haga clic aquí.

Este producto cuenta con la(s) siguiente(s) característica(s):

Cumple con los estándares de seguridad y calidad de la Comunidad Europea.

Producto fabricado en China.

Fabricado con materiales no tóxicos, seguro para el uso indicado.

El material de este producto puede reciclarse y tener una segunda vida útil.

JUEGO DIDACTICO CARTON (OSO ATRAPA GUSANOS) 16.7x16.7cm DURBAN
- Marca: Durbán
- Producto: Juego Didáctico
- Modelo: Oso atrapa gusanos
- Material: Cartón
- Formato: Caja de cartón rectangular
- Contenido: Base en la caja + 12 gusanitos magnéticos + 1 palito para atrapar a los gusanos
- Fabricación: China

Características
- Juego didáctico para atrapar gusanos.
- El juego permite estimular la imaginación del menor.
- El juego ayuda al menor a desarrollar su inteligencia espacial y habilidades motrices.
- Los coloridos diseños permiten que el niño se familiarice con los colores mientras juega.

Uso
- Ideal desde el desarrollo del infante.

Recomendaciones
- Para Mayores de 3 años.
- Usar bajo la vigilancia de un adulto.